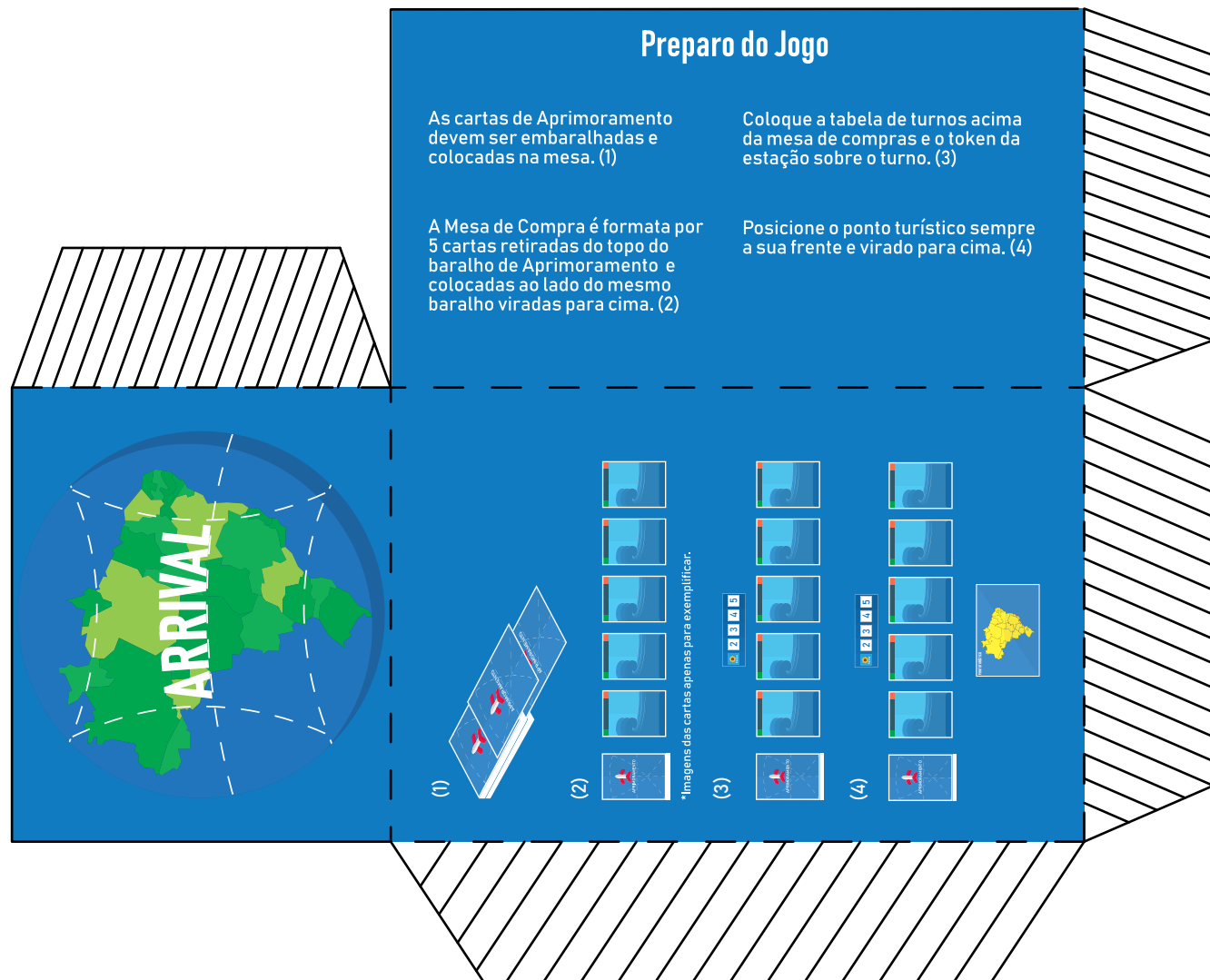




↑
Base

Superior

REGRAS

Jogadores: 3-5

Cada jogador representa a sua agência turística, e tem como objetivo obter o maior número de visitas no ano.

O ano consiste em 4 estações: Verão, Outono, Inverno e Primavera. Cada estação tem 5 rodadas por jogador. Cada estação começa.

A ordem das estações será sorteada pelos jogadores.

Cada jogador escolhe 1 Ponto Turístico.

O primeiro jogador é aquele que viajou a menos tempo.

Cada jogador começa com 200\$.

No caso de cartas de perder metade do dinheiro ou visitas, se o número for um valor que não possa ser conseguido, arredonde o número para baixo (ex: 125\$, a metade seria 60\$).

A cada rodada, os jogadores terão apenas uma ação: comprar uma carta da mesa ou pegar 50\$.

Sempre que comprar uma carta da mesa, reponha por outra carta do baralho.

Cartas contínuas (↻) permanecem após a troca de estação.

Após as 4 estações, o jogador que tiver mais visitas é o vencedor. No caso de empate, o desempate será por quem tiver mais dinheiro.



Esse ícone significa que o efeito de sua carta ativa na hora da compra e depois descarte a carta.



Esse ícone significa que o efeito de sua carta é contínuo, a carta só poderá ser descartada por outra carta.